

INAUGURAÇÃO RINGUE DA CASA DO POVO

TORNEIO DE INAUGURAÇÃO

23 outubro 2026 — 17:30H

NORMAS

1. O torneio disputa-se num modelo de 4 jogadores contra 4 jogadores;
2. Os jogos são dirigidos por um árbitro indicado pela organização;
3. Os jogos têm duração de 10 minutos corridos e apenas 1 parte;
4. As tabelas de delimitação de campo poderão ser usadas, sendo que a bola será apenas repostas caso saia do campo. Nessa situação a reposição da bola é feita com os pés e a bola deve estar colocada em cima da linha lateral;
5. A reposição da bola, quando sai pela linha final tocada em último lugar pela equipa que defende (canto) é feita com os pés no vértice da linha final com a linha lateral;
6. A reposição da bola pelo guarda-redes, quando a bola sai pela linha final tocada em último lugar por um jogador da equipa atacante (lançamento de baliza), é efetuado pelo guarda-redes com as mãos. Este não pode voltar a receber a bola de um companheiro de equipa sem que esta tenha saído de campo, tenha tocado num adversário ou ultrapassado a divisória de meio campo.
7. Cada jogador dispõe de 4 segundos para a marcação de qualquer falta ou reposição de bola.
8. Cada equipa dispõe de um número indeterminado de substituições.
9. O número mínimo de equipas para organização do torneio é de 6 e o máximo de 8;
10. Cada equipa é constituída por 4 jogadores incluindo o guarda-redes, podendo ter até 4 suplentes no banco;
11. O participante que no decorrer do torneio seja expulso, com cartão vermelho ou conduta antidesportiva nas instalações do recinto poderá ficar impossibilitado de participar nos restantes jogos que a sua equipa venha a disputar. O participante que seja advertido com cartão amarelo por três vezes durante o torneio fica impossibilitado de participar no jogo seguinte sua equipa.
12. A equipa que cometer em cada uma das partes 5 faltas, a partir desse momento, qualquer falta que cometer é sancionada com um livre de 10 metros.
13. Cada vez que uma equipa não se apresentar em campo para jogar será penalizada com uma derrota por falta de comparência (5-0).
 - a) Existe uma tolerância máxima de 5 minutos (sem exceções).
14. A equipa que faltar a mais de um jogo (sem justificação) será excluída do torneio.
15. Todos os elementos para participarem no jogo devem estar devidamente inscritos.

16. Qualquer equipa que queira apresentar protesto deve fazê-lo junto da organização.
17. O Torneio será com jogos a eliminar.
18. O torneio será feito através de uma única fase com jogos a eliminar. Em caso de igualdade pontual para obtenção do terceiro classificado será ordenada com os seguintes critérios:
 - a) Maior número de golos marcados;
 - b) Menor número de golos sofridos;
 - c) Menor número de faltas cometidas.
19. Instalações:
 - a) A prova tem início pelas 17 horas e 30 minutos;
 - b) Os balneários a usar serão os do Gimnodesportivo de Mourão e terão de ser mantidos em bom estado. Qualquer dano causado nos mesmos será da responsabilidade da equipa que na altura o utiliza.
 - c) A organização não se responsabiliza pela falta de quaisquer valores e/ou objectos susceptíveis de serem furtados.
20. Qualquer situação não mencionada nestas normas será esclarecida pela organização.
21. A organização poderá alterar as normas sempre que achar necessário, tendo em vista a melhorar a realização do torneio.
22. A organização não se responsabiliza por quaisquer acidentes, furtos ou lesões que possam ocorrer durante a realização do torneio, quaisquer danos causados pelos participantes dentro do pavilhão gimnodesportivo serão da inteira responsabilidade dos mesmos.
23. Inscrição gratuita
24. Os 3 primeiros classificados terão direito a um troféu de equipa.
25. Todos os participantes terão medalha de participação e diploma.